



Greek Legends League

Κανόνες πρωταθλήματος
(Καλοκαιρινή σεζόν)

2019

Περιεχόμενα

Παρουσίαση και Σκοπός

3

Πνευματική ιδιοκτησία

3

Άρθρο 1: Προϋποθέσεις συμμετοχής παικτών και κανονισμοί ιδιοκτησίας, ομάδας, ρόστερ 4

Άρθρο 2: Εκπροσώπηση ομάδων και συμβόλαια παικτών

8

Άρθρο 3: Πληρωμές σε ομάδες και παίκτες - Έπαθλα

9

Άρθρο 4: Αλλαγές στο ρόστερ

9

Άρθρο 5: Computer Programs και χρήση

11

Άρθρο 6: Δομή Πρωταθλήματος

12

Άρθρο 7: Πρόγραμμα και Διαδικασία παιχνιδιών

15

Άρθρο 8: Competitive Patch & Tournament Realm

16

Άρθρο 9: Game Setup

16

Άρθρο 10: Κανονισμοί σχετικά με τα lan events

21

Άρθρο 11: Κώδικας Δεοντολογίας και υπευθυνότητα βάσει του κώδικα

26

Άρθρο 12: Ποινές

29

Άρθρο 13: Πνεύμα των κανονισμών

29

Παρουσίαση και Σκοπός

Το παρόν έγγραφο αποτελεί τους επίσημους κανόνες (rulebook) του Greek Legends League (**GLL**). Για το παρόν αρχείο είναι υποχρεωμένοι να λάβουν γνώση το προσωπικό, ο επικεφαλής προπονητής, οι ενεργοί παίκτες, οι αναπληρωματικοί παίκτες, οι managers, οι ιδιοκτήτες και οι λοιποί εργαζόμενοι όλων ομάδων συμμετέχουν στο GLL.

Το GLL αποτελείται από τρεις φάσεις, τις εξής:

- Αγώνες προβιβασμού/υποβιβασμού ή Promotion/Relegation games
- Κανονική περίοδο ή Regular Season
- Playoffs

Η PVP MEDIA, έχει θεσπίσει αυτούς τους κανόνες για το ανταγωνιστικό παιχνίδι League of Legends, με σκοπό να εξασφαλίσει την διαφάνεια και την επιτυχημένη διεξαγωγή του GLL..

Πνευματική ιδιοκτησία

Το περιεχόμενο του παρόντος εγγράφου αποτελεί πνευματική ιδιοκτησία της PVP MEDIA και χρησιμοποιείται με την άδεια του ιδιοκτήτη. Η μη εξουσιοδοτημένη διανομή, αναπαραγωγή, τροποποίηση ή άλλη χρήση του υλικού που περιέχεται στο παρόν έγγραφο, συμπεριλαμβανομένων οποιασδήποτε εικόνας, σχεδίου, κειμένου, ομοιότητας ή φωτογραφίας, ενδέχεται να αποτελεί παραβίαση των νόμων περί πνευματικών δικαιωμάτων και εμπορικών σημάτων ή το αστικό δίκαιο.

Κανένα μέρος του περιεχομένου αυτού του εγγράφου δεν μπορεί να αναπαραχθεί με οποιαδήποτε μορφή ή με οποιονδήποτε τρόπο, εκτός από προσωπική χρήση, χωρίς γραπτή άδεια της PVP MEDIA και των διαχειριστών του GLL.

Όλο το περιεχόμενο σε αυτό το έγγραφο είναι αναπόσπαστο κομμάτι της εμπειρίας, της γνώσης και του επαγγελματισμού. Η PVP MEDIA δεν αναλαμβάνει καμία ευθύνη για οποιοδήποτε σφάλμα ή παράλειψη. Διατηρούμε το δικαίωμα να διορθώνουμε, εξελίσσουμε και αλλάζουμε περιεχόμενο και αρχεία στον ιστότοπό μας ανά πάσα

στιγμή χωρίς προηγούμενη ειδοποίηση ή σχετική επίσημη ανακοίνωση, πέραν των συμβαλλομένων με την εταιρία και των ομάδων που συμμετέχουν στο πρωτάθλημα.

Άρθρο 1: Προϋποθέσεις συμμετοχής παικτών και κανονισμοί ιδιοκτησίας, ομάδας και ρόστερ

Προκειμένου ένας παίκτης να αγωνιστεί στο GLL και κατ' επέκταση στο EU Masters (EM) είναι απαραίτητο να πληρούνται τα παρακάτω::

1. Ηλικία

- a. Προκειμένου ένας παίκτης να αγωνιστεί στο GLL θα πρέπει να έχει συμπληρώσει το 16ο έτος της ηλικίας του.
- b. Στην περίπτωση που κάποιος παίκτης δεν έχει συμπληρώσει το 18ο έτος της ηλικίας του, τότε απαιτείται η γραπτή άδεια για συμμετοχή στο πρωτάθλημα, από τον κηδεμόνα του.

2. Εντοπιότητα

- a. Το ενεργό ρόστερ των συμμετεχουσών ομάδων στο GLL είναι υποχρεωτικό να αποτελείται από τουλάχιστον τρεις (3) locally traineded representatives (LTR ή “ντόπιοι” παίκτες). Ως LTR ορίζονται οι παίκτες που καλύπτουν τουλάχιστον ένα από τα παρακάτω κριτήρια:
 - i. Είναι μόνιμος κάτοικος Ελλάδος ή Κύπρου για τουλάχιστον 36 μήνες από τη μέρα που συμπλήρωσε το 13ο έτος της ηλικίας του και δεν έχει λάβει μέρος σε άλλο European Regional League (ERL) στο παρελθόν
 - ii. Είναι μόνιμο κάτοικος Ελλάδος ή Κύπρου και έχει λάβει μέρος στο τοπικό ERL για τουλάχιστον 36 από τους τελευταίους 60 μήνες πριν την έναρξη του GLL. Ως έναρξη του GLL Summer Split 2019 ορίζεται η 4/5/2019.
 - iii. Έχει αγωνιστεί στην πλειονότητα των αγωνιστικών σε τουλάχιστον δύο από τα τρία τελευταία τοπικά ERL.
- b. Ένας παίκτης μπορεί να διατηρεί την ιδιότητα του LTR μόνο για ένα ERL κάθε δεδομένη στιγμή.
- c. Όποιος παίκτης έχει λάβει μέρος σε ERL κατά τη διάρκεια του 2018, αλλά δεν έχει λάβει την ιδιότητα του LTR σε κανένα ERL έχει τη δυνατότητα να λάβει την ιδιότητα αυτή στο ERL το οποίο αγωνίστηκε πιο πρόσφατα.
- d. Οι ομάδες είναι υποχρεωμένες να προσκομίσουν αποδεικτικά στοιχεία για την επιβεβαίωση της LTR ιδιότητας των παικτών της. Τέτοια αποδεικτικά στοιχεία αποτελούν έγγραφα που φέρουν σφραγίδα του ελληνικού δημοσίου και ιδιωτικά έγγραφα όπως σχολικά έγγραφα προόδου, λογαριασμοί υπηρεσιών παροχής ενέργειας/ύδρευσης/τηλεπικοινωνιών στο όνομα του εκάστοτε παίκτη, απόδειξη πληρωμής για ιατρικές υπηρεσίες.
- e. Στην περίπτωση που ο παίκτης δεν έχει συμπληρώσει το 18ο έτος της

ηλικίας του απαιτείται το αντίστοιχο έγγραφο από τον κηδεμόνα του αλλά και πιστοποιητικό γέννησης του παίκτη.

- f. Κάθε ομάδα επιτρέπεται να έχει έως δύο (2) παίκτες οι οποίοι δεν είναι κάτοικοι Ελλάδας ή Κύπρου.
- g. Επιπλέον κάθε ομάδα επιτρέπεται να έχει έως δύο (2) παίκτες, οι οποίοι δεν είναι κάτοικοι Ε.Ε, όπως αυτό ορίζεται από την ΟΘΠ. Συγκεκριμένα, η Ε.Ε. ορίζεται ως: Αλβανία, Ανδόρα, Αυστρία, Βέλγιο, Βοσνία και Ερζεγοβίνη, Βουλγαρία, Κροατία, Κύπρος, Τσεχική Δημοκρατία, Δανία, Εσθονία, Φινλανδία, Γαλλία, Γερμανία, Ελλάδα, Ουγγαρία, Ισλανδία, Ιρλανδία, Ιταλία, Κοσσυφοπέδιο, Λετονία, Λιχτενστάιν, Λιθουανία, Λουξεμβούργο, Σκόπια, Μάλτα, Μονακό, Πορτογαλία, Ρουμανία, Σαν Μαρίνο, Σερβία, Σλοβακία, Ισπανία, Σουηδία, Ελβετία, Ουκρανία, Ηνωμένο Βασίλειο, Βατικανό.
- h. Κάθε ομάδα επιτρέπεται να έχει έως δύο (2) παίκτες από τις παραγράφους f και g στο roster που αγωνίζεται σε κάθε παιχνίδι. Σε περίπτωση που υπάρχουν 2 παίκτες των κατηγοριών f και g στο roster που αγωνίζεται και ταυτόχρονα έχει παίκτες από τις ίδιες κατηγορίες στους αναπληρωματικούς παίκτες, η ομάδα είναι υποχρεωμένη να έχει τουλάχιστον ίσο αριθμών Ελλήνων/Κυπρίων στους αναπληρωματικούς της.

3. Συμμετοχή σε GLL και άλλα πρωταθλήματα

- a. Όλοι οι παίκτες μπορούν να αγωνιστούν σε ένα ERL την φορά. Ένας παίκτης θεωρείται “κλειδωμένος” στο GLL αν έχει αγωνιστεί τουλάχιστον στο 50% των αγώνων της κανονικής περιόδου. Οι “κλειδωμένοι” παίκτες έχουν το δικαίωμα να μεταφέρονται ελεύθερα στις ομάδες του GLL κατά διάρκεια της αναπαύλας μεταξύ των splits.
- b. Αν ένας παίκτης έχει παίξει πάνω από το 50% των παιχνιδιών της κανονικής διάρκειας σε ένα Επαγγελματικό Πρωτάθλημα, για τουλάχιστον δύο από τα τρία ολοκληρωμένα splits, θεωρείται “Βετεράνος”. Μια ομάδα ERL μπορεί να έχει ως αναπληρωματικό ή στο αρχικό lineup μέχρι 2 Βετεράνους.
- c. Παίκτης ο οποίος έχει παίξει στο 90% της Κανονικής Περιόδου των παιχνιδιών του LEC, δεν μπορεί να λάβει μέρος στα play-offs του ERL ούτε στο EU Masters
- d. Οι παίκτες που βρίσκονται στα αρχικά roster ομάδων που έχουν εξασφαλίσει συμμετοχή στο Παγκόσμιο Πρωτάθλημα League of Legends (LEC, LCK, LPL, LMS κλπ..), απαγορεύεται να λάβουν μέρος στο GLL.

4. Περιορισμοί ιδιοκτησίας ομάδας

- a. Όταν μία ομάδα εξασφαλίσει την συμμετοχή της από το Promotional Tournament, το Greek Legends θα αναγνωρίσει την ιδιοκτησία που είχε η ομάδα κατά την διάρκεια του Promotional Tournament. Κανένας ιδιοκτήτης ομάδας, δεν μπορεί να έχει άμεσα ή έμμεσα περισσότερες από δύο ομάδες στο Greek Legends
- b. Αν ένας Ιδιοκτήτης ή Συνεργάτης του ιδιοκτήτη, διαπιστωθεί πως έχει μερίδιο ιδιοκτησίας ή επιρροής σε οποιοδήποτε επίπεδο, άλλης ομάδας, θα πρέπει να εκχωρήσει αυτό το δικαίωμα σε μία από τις δύο ομάδες και θα τιμωρηθεί από το Greek Legends.
- c. Το Πρωτάθλημα, έχει το δικαίωμα να προβεί στις απαραίτητες πράξεις, προκειμένου να εξασφαλίσει το καθεστώς ιδιοκτησίας μιας ομάδας, για να αποφευχθούν παραβιάσεις που αφορούν τον περιορισμό των

πολλαπλών ομάδων και επηρεάζουν την διαφάνεια και την ανταγωνιστική ακεραιότητα του Greek Legends. Οποιοδήποτε πρόσωπο υποβάλλει αναφορές για την ιδιοκτησία στο Greek Legends, μπορεί να του αρνηθεί η συμμετοχή του σε αυτό, αν διαπιστωθεί από την διοργανώτρια αρχή πως έχει λειτουργήσει χωρίς τον ανάλογο επαγγελματισμό στο Greek Legends.

- d. Κάποιος που επιθυμεί την συμμετοχή του στο Greek Legends, πρέπει να πληροί τα υψηλότερα πρότυπα χαρακτήρα και ακεραιότητας. Οι υποψήφιοι που επιχείρησαν να παραβιάσουν αυτούς τους κανόνες ή επιχείρησαν να λειτουργήσουν ενάντια στο πνεύμα αυτών, ακόμα κι αν δεν έχουν συμβληθεί επισήμως με αυτούς, θα τους απαγορεύεται η είσοδος στο Greek Legends. Ο Ιδιοκτήτης της ομάδας, συμφωνεί πως δεν αμφισβητήσει την τελική απόφαση του Πρωταθλήματος σε σχέση με αυτό.
- e. Αλλαγές στην Ιδιοκτησία και τους Χορηγούς με δικαιώματα ονομασίας, μπορούν να γίνουν μόνο αν το Greek Legends δώσει την έγκριση του. Αλλαγές που αφορούν την ονομασία της ομάδας, το λογότυπο και οποιοδήποτε άλλο επανασχεδιασμό, θα εφαρμοστούν μέσα σε εύλογο χρονικό διάστημα. Σε περίπτωση αλλαγών στην εμφάνιση, την ονομασία ή το λογότυπο της ομάδας, πρέπει η ομάδα να ενημερώσει εντός μίας εβδομάδας το Greek Legends με τα παρακάτω:
 - i. Λογότυπο
 - ii. Φωτογραφίες των παικτών με τη νέα εμφάνιση
 - iii. Ονομασία της ομάδας

5. Απαιτήσεις roster ομάδας

- a. Κάθε ομάδα, υποχρεούται να διατηρεί καθόλη την διάρκεια του Greek Legends, πέντε παίκτες στο roster που αγωνίζεται (**Starters**). Ο μικρότερος αριθμός αναπληρωματικών που μπορεί να έχει είναι ένας και ο μέγιστος πέντε. Για την αποφυγή δημιουργίας αμφιβολιών, τόσο οι Starters όσο και οι αναπληρωματικοί, πρέπει να πληρούν τις ίδιες προϋποθέσεις για την συμμετοχή τους στην ομάδα.
- b. Οι ομάδες του Greek Legends θα δημοσιεύονται στην επίσημη ιστοσελίδα του Greek Legends, όπου εκεί θα γίνεται ανανέωση όλων των πληροφοριών που αφορούν τα αποτελέσματα των αγώνων, την βαθμολογία και την ροή του Πρωταθλήματος. Η [ιστοσελίδα του Greek Legends](#), είναι η επίσημη ιστοσελίδα του Πρωταθλήματος.
- c. Ένας παίκτης δεν επιτρέπεται να παίζει σε πάνω από μία ομάδες. Ένας παίκτης πρέπει να έχει συμβόλαιο μόνο με μία ομάδα. Τυχόν παραβίαση αυτής της συμφωνίας, αποφέρει ποινή τόσο για τον παίκτη, όσο και για τις δύο ομάδες. Συγκεκριμένα επιβάλλεται αποκλ Προκειμένου να αποφευχθούν τέτοιου είδους περιστατικά, θα πρέπει να γίνει ένα συμφωνητικό ανάμεσα στον παίκτη και την ομάδα και να κατατεθεί αντίγραφο στην διοργανώτρια αρχή του Greek Legends.

6. Κατοχύρωση ομάδων

- a. Ένας παίκτης δεν επιτρέπεται να παίζει σε πάνω από μία ομάδες. Ένας παίκτης πρέπει να έχει συμβόλαιο μόνο με μία ομάδα. Τυχόν παραβίαση αυτής της συμφωνίας, αποφέρει ποινή τόσο για τον παίκτη, όσο και για τις δύο ομάδες. Προκειμένου να αποφευχθούν τέτοιου είδους

περιστατικά, θα πρέπει να γίνει ένα συμφωνητικό ανάμεσα στον παίκτη και την ομάδα και να κατατεθεί αντίγραφο στην διοργανώτρια αρχή του Greek Legends.

7. Αναπληρωματικοί

- a. Τα αρχικά lineup μιας ομάδας, κατά την διάρκεια των παιχνιδιών της κανονικής season, πρέπει να παρουσιαστούν στην διοργανώτρια αρχή, 6 ώρες πριν την έναρξη του broadcast..
- b. Σε περιπτώσεις εκτάκτου ανάγκης και με βάση την κρίση του League Operator της διοργάνωσης, αιτήματα για αλλαγή του roster θα γίνονται αποδεκτά έως δύο ώρες πριν την προγραμματισμένη έναρξη του παιχνιδιού.

8. Ονόματα ομάδων, ονόματα παικτών και tags ομάδων

- a. Το tag των ομάδων που βρίσκεται δίπλα στο Summoner Name, πρέπει να είναι από 2 έως 4 χαρακτήρες. Αυτά τα tags μπορούν να είναι κεφαλαία, μικρά ή αριθμοί από το 0 έως το 9. Τα tags των ομάδων, πρέπει να είναι μοναδικά στο Πρωτάθλημα.
- b. Τα Summoner Names, μπορούν να περιλαμβάνουν κεφαλαία, μικρά γράμματα, αριθμούς και να είναι χωρισμένα με space. Τα Summoner Names, δεν πρέπει να περιλαμβάνουν πάνω από 12 χαρακτήρες, ή special characters. Τα ονόματα των ομάδων και των παικτών δεν πρέπει να περιέχουν: Ονόματα παρόμοια με αυτά των LoL champions, ονόματα συνώνυμα με αυτά των LoL Champions, ονόματα προϊόντων και υπηρεσιών που μπορεί να μπερδέψουν τον θεατή, να μην περιέχουν ρατσιστικές λέξεις και λέξεις με σεξιστική έννοια. Τα Summoner Names πρέπει να είναι μοναδικά globally για να μην μοιράζεται ένας παίκτης το ίδιο Summoner Name, με κάποιον από άλλο region.
- c. Όλα τα Tags των Ομάδων, τα Ονόματα των Ομάδων και τα Summoner Names, πρέπει να πάρουν έγκριση από την διοργανώτρια αρχή του Greek Legends. Αλλαγές στα ονόματα δεν επιτρέπονται κάτω από συγκεκριμένες συνθήκες και για να γίνουν πρέπει να πάρουν έγκριση από το Greek Legends. Οποιαδήποτε αλλαγή στον σχεδιασμό λογοτύπων, ονόματα ομάδων κλπ, πρέπει να γίνουν 72 ώρες πριν το πρώτο επίσημο παιχνίδι της αγωνιστικής της κανονικής περιόδου. Οι επικεφαλές του Greek Legends, έχουν την δυνατότητα, να αρνηθούν το όνομα μιας ομάδας, αν αυτό δεν εκπροσωπεί το επαγγελματικό επίπεδο, οπότε η ομάδα θα πρέπει να αλλάξει το όνομα της.

9. Χορηγίες ομάδων

- a. Μία ομάδα του Greek Legends, μπορεί να πάρει χορηγούς κατά την διάρκεια του Πρωταθλήματος. Η κατοχύρωση χορηγίας είναι ελεύθερη ωστόσο θα πρέπει να πληρεί τους κανονισμούς που σημειώνονται στην παρακάτω λίστα. Η διοργανώτρια αρχή του Greek Legends, μπορεί να αλλάξει τους κανονισμούς όποτε το επιθυμεί. Ακολουθεί η λίστα με το είδος των χορηγών που απαγορεύονται:
 - i. Οποιοδήποτε video game, κονσόλα, video game developer ή publisher
 - ii. Συνταγογραφούμενα και μη φάρμακα
 - iii. Οποιοδήποτε είδους εταιρεία που ασχολείται με όπλα
 - iv. Πορνογραφία ή προϊόντα που ασχολούνται με αυτό τον τομέα

- v. Προϊόντα καπνού
- vi. Προϊόντα αλκοόλ
- vii. Μεταπωλητές ή αγορές virtual προϊόντων, τα οποία έρχονται σε αντίθεση με τους Όρους χρήσης του League of Legends
- viii. Επιχειρήσεις που ασχολούνται με το sports/esports gambling, σε αυτό συμπεριλαμβάνεται και το fantasy sports/esports
- ix. Πολιτικές καμπάνιες ή δραστηριότητες
- x. Φιλανθρωπικές κινήσεις που προωθούν οποιοδήποτε είδους θρήσκευμα ή πολιτική (επιτρέπονται κινήσεις που αφορούν τον Ερυθρό Σταυρό, τον Καρκίνο και αντίστοιχες)
- xi. Οποιαδήποτε εταιρεία ασχολείται με το Cryptocurrency ή ανεπίσημα οικονομικά εργαλεία και αγορές

10. Φωτογραφίες παικτών

- a. Κάθε ομάδα, πρέπει να προσκομίσει τουλάχιστον μία φωτογραφία με το πρόσωπο του κάθε παίκτη από την μέση του στήθους και πάνω. .
- b. Οι ομάδες που παίζουν με τουλάχιστον έναν παίκτη που δεν έχει εγκεκριμένη φωτογραφία από την διοργάνωση, μπορεί να δεχτεί ποινή της τάξεως του 3% του τελικού επάθλου.

11. Συμμετοχή υπαλλήλων της Riot και του GLL στις ομάδες

- a. Οι Ιδιοκτήτες της Ομάδας και οι Υπάλληλοι της, απαγορεύεται να είναι υπάλληλοι της Riot Games Inc. ("RGI"), του League of Legends eSports Federation LLC, της PVP MEDIA ή θυγατρικών τους. Ως "θυγατρική" νοείται οποιοδήποτε πρόσωπο ή οντότητα που κατέχει ή ελέγχει, ότι ανήκει στην κυριότητα ή στον έλεγχο των ανωτέρω Riot LLC, PVP MEDIA. Με τον όρο "Έλεγχος" ορίζουμε την δυνατότητα, άσκησης εξουσίας, που καθορίζει την λήψη της πολιτικής ή της διαχείρισης μιας οντότητας, είτε μέσω της εξουσίας, να εκλέγει, να διορίζει ή να εγκρίνει, άμεσα ή έμμεσα, τους διευθυντές, τα στελέχη τα διευθυντικά στελέχη ή τους διαχειριστές αυτής της οντότητας.

Άρθρο 2: Εκπροσώπηση ομάδων και συμβόλαια παικτών

1. Προϋποθέσεις

- a. Οι παίκτες κάθε ομάδας θα πρέπει να αποδείξουν ότι μπορούν να εκπροσωπήσουν την ομάδα τους σε όλες τις φάσεις του GLL.
- b. Οι παίκτες, οι οποίοι είναι κάτοικοι της Ε.Ε. πρέπει να προσκομίσουν μία φωτογραφία του διαβατηρίου/ταυτότητας τους ή μία φωτοτυπία του διαβατηρίου/ταυτότητας τους.
- c. Οι παίκτες, οι οποίοι είναι κάτοικοι της Ε.Ε. πρέπει να επιβεβαιώσουν πως απαιτείται visa για την παραμονή τους στην Ελλάδα/Κύπρο.
- d. Οι παίκτες, οι οποίοι δεν είναι κάτοικοι της Ε.Ε. είναι υποχρεωμένοι να προσκομίσουν αντίγραφο της visa, η οποία τους επιτρέπει την παραμονή τους στην Ελλάδα/Κύπρο.

2. Συμβόλαια παικτών

- a. Οι ομάδες έχουν το δικαίωμα να υπογράψουν συμβόλαιο με τους παίκτες τους. Η μέγιστη διάρκεια του συμβολαίου μπορεί να είναι τα δύο έτη.

3. Ημιεπαγγελματικές ομάδες

- a. Όλες οι ομάδες θα πρέπει να κατοχυρώνουν νομικά τους παίκτες τους.
- b. Τα συμβόλαια των παικτών μπορούν να μη συμπεριλαμβάνουν τα παρακάτω:
 - i. Ρήτρες μη ανταγωνισμού που εμποδίζουν τους παίκτες να ενταχθούν σε άλλες ομάδες με την λήξη της σύμβασής τους..

- ii. Το δικαίωμα της άρνησης της πρώτης ρήτρας, που επιτρέπει στους παίκτες της τρέχουσας ομάδας, να δεχτούν προσφορά από νέα ομάδα και αναγκάζουν τον εκάστοτε παίκτη να παραμείνει στην ομάδα, ακόμα κι αν αυτό έρχεται σε αντίθεση με την επιθυμία των υπολοίπων παικτών.
- iii. Αυτόματη ανανέωση, με σιωπηλή ρήτρα. Οι παίκτες πρέπει να συμφωνήσουν για την επέκταση ή ανανέωση του συμβολαίου τους.
- iv. Χρονική διάρκεια συμβολαίου 2 χρόνια.
- v. Τα συμβόλαια των παικτών, πρέπει να περιλαμβάνουν τα ακόλουθα.
- vi. Την επιλογή του παίκτη να διακόψει το συμβόλαιο στις ακόλουθες περιπτώσεις:
 - 1. Αν η ομάδα φύγει για οποιοδήποτε λόγο από το ERL.
 - 2. Αν ο παίκτης εκδιωχθεί από την ομάδα.
 - 3. Εξαίρεση από την εμπιστευτικότητα (με σκοπό την παροχή συμβολαίων στο πρωτάθλημα).
- c. Οι τελικές ημερομηνίες, πρέπει να συμβαδίζουν με αυτές του Global Contract Window..
- d. Οι ομάδες που έχουν μπει στην τελική θάδα του Πρωταθλήματος, μέσω των Open Qualifiers μπορούν να κάνουν αλλαγές έως και 2 παίκτες. Αυτό σημαίνει πως τα 3/5των παικτών τους πρέπει να είναι οι ίδιοι που έπαιξαν στο Open Qualifier.

Άρθρο 3: Πληρωμές σε ομάδες και παίκτες - Έπαθλα

1. Αμοιβές ομάδων

- a. Κάθε ομάδα που έχει εξασφαλίσει την συμμετοχή της για την Season 2019 του Greek Legends, θα λάβει το ποσό που αναλογεί στην τελική θέση που θα εξασφαλίσει στην κατάταξη, όπως ορίζεται στην παρακάτω παράγραφο
- b. Κατά την διάρκεια των playoffs στο τέλος της season, οι ομάδες θα έχουν την ευκαιρία να διεκδικήσουν χρηματικό έπαθλο, βάσει της θέσης που εξασφάλισαν στους τελικούς αγώνες

| Τελική κατάταξη: | Έπαθλο: |
|------------------|---------|
| #1 | 2500€ |
| #2 | 1000€ |
| #3-4 | 750€ |
| #5-8 | 0€ |

Άρθρο 4: Αλλαγές στο ρόστερ

1. Κανόνες αλλαγών roster

- a. Οποιαδήποτε αλλαγή σε roster του Greek Legends, πρέπει να γίνεται στα πλαίσια των Player Services Agreement, οι υπεύθυνοι των ομάδων πρέπει να είναι υπεύθυνοι και να εξασφαλίσουν ότι οι παίκτες τους πληρούν τις προϋποθέσεις και να λειτουργήσουν επαγγελματικά πριν την οποιαδήποτε αλλαγή.
- b. Οι αλλαγές στο roster μιας ομάδας πρέπει να γίνονται με όρια. Αν μία ομάδα πέσει κάτω από 6 παίκτες στο roster της, θα δέχεται ποινή. Η ποινή ορίζεται από τον League Operator, σύμφωνα με την κρίση του.
- c. Αυτοί οι κανονισμοί, αφορούν μόνο τις αλλαγές στα roster του Greek Legends και δεν καλύπτει τις υποχρεωτικές αντικαταστάσεις που αφορούν τον τραυματισμό/θάνατο ή ban ενός παίκτη από την διοργάνωση λόγω παραβίασης των κανονισμών.
- d. Όποιος παίκτης αφηθεί ελεύθερος από το roster με το οποίο αρχίζει μια ομάδα ή τους αναπληρωματικούς, μπορεί να τερματίσει το Player Services Agreement.
- e. Οι υπεύθυνοι του Greek Legends, έχουν το δικαίωμα να δεχτούν ή να απορρίψουν το αίτημα για προσθήκη ή αφαίρεση ενός παίκτη από την ομάδα, με βάση την επιλεξιμότητα των παικτών και το κατά πόσο συμμορφώνονται με τους κανόνες.
- f. Από την στιγμή που θα δοθεί έγκριση από τις αρχές του Greek Legends, η έναρξη ή ο τερματισμός ενός συμβολαίου free agent, τίθεται αμέσως σε ισχύ.
- g. Μετακινήσεις παικτών μεταξύ των ομάδων του Greek Legends επιτρέπονται μόνο κατά τη διάρκεια της μεταγραφικής περιόδου, όπως αναφέρεται παρακάτω.
- h. Προσθήκες ελεύθερων παικτών (Free Agents, όπως ορίζονται παρακάτω) επιτρέπονται μόνο κατά τη διάρκεια της μεταγραφικής περιόδου.
- i. **Free Agent (FA):** Ως Free Agent ορίζεται οποιοσδήποτε παίκτης πρόκειται να λάβει μέρος στο Greek Legends και δεν έχει υπογράψει το Player Agreement με κάποια ομάδα του Greek Legends. Οι Free Agents, είναι ελεύθεροι να υπογράψουν με οποιαδήποτε ομάδα του Greek Legends, για όσο χρονικό διάστημα μπορούν να ανταπεξέλθουν στις προϋποθέσεις που έχει ορίσει το Greek Legends.
- j. Τα αιτήματα για τις υπογραφές των Free agents από τις ομάδες, πρέπει να γραφτούν και να πάρουν έγκριση από το Greek Legends, προκειμένου να γίνουν επίσημα. Το Greek Legends, οφείλει να εξετάσει όλους τους παράγοντες, προκειμένου να επιβεβαιώσει ότι έχει τηρηθεί η νομιμότητα και ότι η όλη διαδικασία είναι εντός των κανονισμών. Προκειμένου να δώσει την τελική έγκριση το Greek Legends, θα πρέπει να κάνει έλεγχο συμπεριφοράς των παικτών τόσο εντός όσο και εκτός παιχνιδιού. Οι Free Agents, πρέπει να υπογράψουν μία φόρμα (Player Form) η οποία θα περιλαμβάνει τις πληροφορίες που ακολουθούν:

- i. Σωστή συμπλήρωση της φόρμας
 - ii. Απόδειξη των κριτηρίων του Άρθρου 1
 - iii. Φωτογραφία του παίκτη με την μπλούζα της ομάδας
- k. Μία ομάδα του Greek Legends είναι υποχρεωμένη να διατηρήσει τουλάχιστον τρεις παίκτες από το ενεργό roster που έπαιξε στα παιχνίδια του Greek Legends, προκειμένου να πάρει οποιοδήποτε slot στο EU Masters. Σε περίπτωση πολλαπλών αιτημάτων, ενεργοποιείται το Rulebook του EM.

2. Προϋποθέσεις roster

- a. Κάθε ομάδα, είναι απαραίτητο να διατηρεί 6 παίκτες στο roster κατά την διάρκεια του Greek Legends.
 - b. Ο ανώτατος συνολικός αριθμός (αρχικοί και αναπληρωματικοί) των παικτών μιας ομάδας που αγωνίζεται στο Greek Legends, είναι 10.
 - c. Ένας παίκτης δεν μπορεί να έχει συμβόλαιο ή οποιοδήποτε είδους οικονομική συμφωνία με ομάδα πέραν της επίσημης του.
 - d. Εάν ένας παίκτης αποδειχθεί πως παραβίασε τους κανόνες και έπαιξε σε διαφορετικά παιχνίδια του Greek Legends μέσω διαφορετικών ομάδων πέραν της επίσημης του, είτε με το account του, είτε με το account άλλου δηλωμένου παίκτη, θα δέχεται ποινή αποκλεισμού από την διοργάνωση και θα τιμωρούνται με βαθμούς της αγωνιστικής οι ομάδες με τις οποίες έπαιξε ως μέλος τους.
 - e. Όλοι οι παίκτες ενός Roster πρέπει να είναι από Diamond 3 και άνω, στο 5v5 Summoner's Rift Ranked Solo/Duo ή Ranked Flex.
 - f. Σε ειδικές περιπτώσεις, όπως για παράδειγμα προβλήματα με την visa ή ποινή στην αγωνιστική, οι προϋποθέσεις του roster, μπορούν να μετατραπούν. Αυτό είναι όμως καθαρά απόφαση της διοργάνωσης του Greek Legends.
3. Περίοδος μεταγραφών και υπογραφής ελεύθερων παικτών
- a. Στον παρακάτω πίνακα ορίζονται οι ημερομηνίες κατά τις οποίες μία ομάδα μπορεί να πραγματοποιήσει προσθήκες παικτών στο roster της:

| | Transfer window opening (00:00:00 CEST) | Transfer window deadline (18:00:00 CEST) |
|--------------|--|---|
| Summer Split | 20 Απριλίου, 2019 | 14 Μαΐου, 2019 |
| | 5 Ιουνίου, 2019 | 12 Ιουνίου, 2019 |
| | 24 Ιουλίου 2019 | Θα ανακοινωθεί (TBA) |

Άρθρο 5: Computer Programs και χρήση

1. Voice chat

- a. Το Voice chat ορίζεται από το Greek Legends. Η χρήση λογισμικού τρίτων (πχ. Skype) δεν επιτρέπεται. Οι αρχές του Greek Legends,

μπορούν να παρακολουθήσουν και να κάνουν καταγραφή των διαλόγων των ομάδων. Το Greek Legends, μπορεί να καταγράψει και να αναπαράγει στο broadcast κομμάτια από την συνομιλία.

- b. Αν οι αρχές του Greek Legends το επιτρέψουν και μόνο τότε, οι ομάδες μπορούν να κάνουν χρήση συγκεκριμένου λογισμικού επικοινωνίας κατά την διάρκεια των παιχνιδιών.online play.
 - c. Είναι στην κρίση του Greek Legends, το αν θα γίνει καταγραφή και αναπαραγωγή συγκεκριμένων τμημάτων της συνομιλίας των ομάδων, κατά την διάρκεια του broadcast.
2. Client accounts
- a. Όλοι οι παίκτες θα έχουν λογαριασμούς στο Tournament Realm, οι οποίοι θα τους δοθούν από το Greek Legends. Ευθύνη του παίκτη, είναι να διαμορφώσει τις ρυθμίσεις και τις προτιμήσεις στον λογαριασμό του. Το Summoner Name του λογαριασμού, πρέπει να οριστεί και να πάρει έγκριση από το Greek Legends.

Άρθρο 6: Δομή Πρωταθλήματος

1. Ορισμός των όρων

- a. Παιχνίδι: Η μορφή του ανταγωνισμού στον χάρτη του Summoner's Rift, η οποία διεξάγεται μέχρι να προκύψει ο νικητής με μία από τις παρακάτω εκδοχές: α. Ολοκλήρωση του τελικού objective (καταστροφή του nexus), β. Team Surrender, γ. Team Forfeit, δ. Awarded Game Victory
- b. Split ή Season: Η προγραμματισμένη περίοδος Πρωταθλήματος που η χρονική της διάρκεια είναι δύο τουλάχιστον μήνες. Η 2019 Season περιέχει τρεις φάσεις: α. Promotion/Relegation Tournament, β. Κανονική περίοδος ή Regular season και γ. Playoffs.

2. Πρόγραμμα

- a. Summer Regular Season: 19 Μαΐου ~ 8 Ιουλίου 2019
- b. Summer Playoffs: 14 Ιουλίου ~ 21 Ιουλίου 2019
- c. Διατηρείται επιφύλαξη για αλλαγή ημερομηνιών, λόγω αστάθμητων παραγόντων ή μη ελεγχόμενων συνθηκών.

3. Λεπτομέρειες φάσεων

- a. **Promotion/Relegation tournament:** Σε αυτήν τη φάση συμμετέχουν οι ομάδες που κατέλαβαν τις θέσεις 7 και 8 του GLL και οι νικητές του Open Qualifier με σκοπό να καθοριστεί ο προβιβασμός και υποβιβασμός. Αναλυτική επεξήγηση στο έγγραφο που θα αναρτηθεί με την ολοκλήρωση της φάσης των Playoffs.
- b. **Regular Season:** Κατά την διάρκεια της συγκεκριμένης φάσης, οκτώ ομάδες θα παίξουν μεταξύ τους σε 7 αγωνιστικές. Κάθε ομάδα θα αντιμετωπίσει τον αντίπαλο της δύο φορές κατά την διάρκεια της season. Οι πλευρές θα είναι προκαθορισμένες. Η κατάταξη στο Πρωτάθλημα καθορίζεται από τις νίκες. Όλο το πρόγραμμα των αγώνων, οι ημερομηνίες και τα παιχνίδια θα παρουσιάζονται στην επίσημη ιστοσελίδα του πρωταθλήματος.

- c. **Playoffs.** Στη διαδικασία συμμετέχουν οι 6 πρώτες ομάδες με τρόπο που εξηγείται στο παρακάτω. Συνοπτικά, οι ομάδες των θέσεων 1 και 2 προκρίνονται στην ημιτελική φάση, ενώ οι ομάδες από τη θέση 3 έως τη θέση 6 αγωνίζονται στα προημιτελικά. Οι πρώτες 6 ομάδες του Βαθμολογικού Πίνακα, όπως ορίζονται από την Κανονική Season και τα playoffs, περνούν αυτόματα στο επόμενο split. Τα έπαθλα θα τα πάρουν οι θέσεις 1-4 όπως αυτό ορίζεται πιο πάνω. Κάθε γύρος των playoffs είναι (Bo3), ενώ οι τελικοί είναι (Bo5).
4. **Tiebreakers:** Στην περίπτωση που πολλές ομάδες ισοβαθμίσουν κατά την ολοκλήρωση της Κανονικής Season (αυτό καθορίζεται βάσει των ίδιων νικών που έχουν σημειώσει στο ίδιο ποσοστό παιχνιδιών), αυτές οι ομάδες τοποθετούνται στην ίδια θέση της κατάταξης. Τα παιχνίδια Tiebreaker, παίζονται με την ολοκλήρωση του τελευταίου παιχνιδιού της Κανονικής Season και πριν την έναρξη των Playoffs. Οι ομάδες που ισοβαθμούν παίζουν μεταξύ τους μέχρι να προκύψει ο νικητής.
- a. **Three-way tie:** Οι τρεις ομάδες, κληρώνονται τυχαία σε ένα single-elimination bracket, όπου η μία περνάει bye στα τελικά.
- b. **Four-way tie:** Οι ομάδες κληρώνονται τυχαία σε ένα single-elimination bracket. Οι νικήτριες ομάδες θα παίξουν ένα τελευταίο match, το οποίο θα καθορίσει το 1ο και το 2ο seed, ενώ οι ομάδες που θα χάσουν θα παίξουν το παιχνίδι που θα δώσει το 3ο seed. Με αυτό τον τρόπο καθορίζεται η τελική κατάταξη.
- c. **Five-way tie:** Οι ομάδες κληρώνονται τυχαία σε ένα single-elimination bracket, όπου υπάρχει το play-in μεταξύ των ομάδων για να προκύψει το τέταρτο spot των ημιτελικών. Το Πρωτάθλημα θα πρέπει να έχει και παιχνίδι για τον καθορισμό της 3ης θέσης.
- d. **Six-way tie:** Οι ομάδες κληρώνονται τυχαία σε ένα single-elimination bracket, όπου οι δύο ομάδες έχουν byes για τους ημιτελικούς. Το Πρωτάθλημα θα έχει παιχνίδι για την 3η και την 5η θέση προκειμένου να οριστεί το seeding.
- e. **Seven-way tie:** Οι ομάδες κληρώνονται τυχαία σε ένα a single-elimination bracket, όπου η μία ομάδα έχει bye για τους ημιτελικούς. Το Πρωτάθλημα περιέχει της 3ης θέσης match και ένα loser's bracket για να καθοριστεί το seeding.
- f. **Eight-way tie:** Οι ομάδες κληρώνονται τυχαία σε ένα single-elimination bracket. Το πρωτάθλημα έχει το match για την 3η θέση, το loser's bracket (το παιχνίδι για την 7η θέση) κι έτσι καθορίζεται το seeding. Η επιλογή πλευράς για όλα τα παιχνίδια του tiebreaker, ορίζεται με το γύρισμα του νομίσματος.

Playoffs

Στη διαδικασία συμμετέχουν οι 6 πρώτες ομάδες με τρόπο που εξηγείται ως εξής: Οι ομάδες των θέσεων 1 και 2 προκρίνονται στην ημιτελική φάση, ενώ οι ομάδες από τη θέση 3 έως τη θέση 6 αγωνίζονται στα προημιτελικά σε ένα Bo3 το κάθε ζεύγος. Από εκεί το seed των matchups θα καθοριστεί με τρόπο τέτοιο, ούτως ώστε η #1 ομάδα να αγωνιστεί με το lower seed και η #2 με το higher seed σε ένα Bo3, ενώ στον τελικό τα παιχνίδια των δύο finalist, θα είναι Bo5.

Άρθρο 7: Πρόγραμμα και Διαδικασία παιχνιδιών

1. Αλλαγές στο πρόγραμμα

- a. Το Greek Legends, μπορεί να προχωρήσει σε επαναπρογραμματισμό της ημέρας που έχουν ανακοινωθεί τα παιχνίδια ή να αλλάξει την ώρα διεξαγωγής τους. Στην περίπτωση που το Greek Legends προβεί σε τέτοια κίνηση, πρέπει να ενημερώσει νωρίτερα τις ομάδες.

2. Διαδικασία παιχνιδιών

- a. **Check-in phase:** Οι ομάδες είναι υποχρεωμένες να δηλώσουν πως είναι πλήρως έτοιμες να αγωνιστούν: Για τις ομάδες της πρώτης αναμέτρησης του προγράμματος, 30 λεπτά πριν την έναρξη της μετάδοσης (6:30 μ.μ.). Για τις ομάδες των υπόλοιπων αναμετρήσεων, μέχρι το χρονόμετρο της προηγούμενης αναμέτρησης να δείξει 5 λεπτά (00:05:00). Η ποινή για καθυστέρηση στο Check-in phase είναι ένα ban για κάθε 5 ολοκληρωμένα λεπτά καθυστέρησης. Αν αυτή υπερβεί τα 30 λεπτά, ο αγώνας κατοχυρώνεται υπέρ της αντίπαλης ομάδας. Σε περίπτωση που και οι δύο ομάδες υπερβούν τα 30 λεπτά, η αναμέτρηση δεν πραγματοποιείται και χρεώνονται και οι δύο ήττα.
- b. **Pick and Ban phase:** Όπως ορίζεται παρακάτω
- c. **Εναρξη Παιχνιδιού μετά το Pick/Ban.:** Όπως ορίζεται παρακάτω
- d. Αν μία ομάδα τιμωρηθεί με default defeat τρεις φορές, αποβάλλεται από το πρωτάθλημα και όλοι οι υπόλοιποι αγώνες της καταχωρούνται ως νίκες στις αντίπαλες ομάδες.
- e. Σημειώνεται πως όλα τα lobbies των αναμετρήσεων θα είναι διαθέσιμα μία ώρα πριν την προγραμματισμένη έναρξη της μετάδοσης.
- f. Αν μία ομάδα προχωρήσει σε **forfeits** ενός παιχνιδιού κατά την Κανονική season, βρίσκεται αντιμέτωπη με οικονομική ποινή της τάξεως του 15% βάσει με τα κέρδη του τέλους της season.
- g. Αν μία ομάδα προχωρήσει σε **forfeits** δύο παιχνιδιών κατά την διάρκεια της Κανονικής season, η ομάδα βρίσκεται αντιμέτωπη με οικονομική ποινή της τάξεως του 50% επί των κερδών του τέλους της season.
- h. Αν μία ομάδα προχωρήσει σε **forfeits** τριών παιχνιδιών κατά την διάρκεια

της Κανονικής season, η ομάδα δέχεται οικονομική ποινή της τάξεως του 100% επί των κερδών στο τέλος της season και αντιμετωπίζει πιθανό αποκλεισμό από το Πρωτάθλημα.

3. Ρόλος διαιτητών

- a. **Αρμοδιότητες:** Ως διαιτητές ορίζονται οι υπεύθυνοι του Greek Legends, οι οποίοι είναι υπεύθυνοι να παίρνουν αποφάσεις σε θέματα που αφορούν την σωστή διεξαγωγή των παιχνιδιών, τα ρωτούν και να ρυθμίζουν καταστάσεις που δημιουργούνται κατά την διάρκεια διεξαγωγής των παιχνιδιών. Τα καθήκοντα τους ορίζονται ως εξής:
 - i. Ελέγχουν το lineup των ομάδων πριν το κάθε παιχνίδι
 - ii. Ελέγχουν και παρακολουθούν τα περιφερειακά των παικτών και του χώρου διεξαγωγής των παιχνιδιών.
 - iii. Δίνουν το εναρκτήριο λάκτισμα για την έναρξη του παιχνιδιού.
 - iv. Δίνουν έγκριση για pause/resume κατά την διάρκεια του παιχνιδιού
 - v. Δίνουν τις ποινές όταν έχει γίνει παραβίαση των κανονισμών κατά την διάρκεια του παιχνιδιού.
 - vi. Επιβεβαιώνουν την ολοκλήρωση του παιχνιδιού και το τελικό αποτέλεσμα.
- b. **Συμπεριφορά διαιτητών:** Σε όλες τις περιπτώσεις, οι διαιτητές οφείλουν να φέρονται με επαγγελματισμό και να τηρούν κατά γράμμα τους κανονισμούς. Δεν πρέπει να φαίνεται οποιουδήποτε είδους συναισθηματισμός ή να παίρνουν προ-αποφάσεις πριν αναλύσουν τα δεδομένα, απέναντι σε κανέναν παίκτη, ομάδα, manager, προπονητή, ιδιοκτήτη ή άλλο μέλος ομάδας.
- c. **Το Αμετάκλητο της Απόφασης:** Εάν ένας διαιτητής προβεί σε λάθος απόφαση, η απόφαση μπορεί να ανακληθεί, καθώς η διοργανώτρια αρχή του Greek Legends, έχει όλη την ευχέρεια να εξετάσει την απόφαση κατά την διάρκεια ή με την λήξη του αγώνα, προκειμένου να γίνει η σωστή διεξαγωγή του Πρωταθλήματος και να υπάρξει δίκαιο αποτέλεσμα. Αν δεν ακολουθηθεί η σωστή διαδικασία, οι αρχές του Greek Legends, έχουν το δικαίωμα να απορρίψουν την απόφαση του διαιτητή. Η διοργανώτρια αρχή του Greek Legends, έχει πάντα τον τελευταίο λόγο στις αποφάσεις.
- d. **Απαγόρευση Τυχερών Παιχνιδιών.** Όλοι οι κανονισμοί που σχετίζονται με την απαγόρευση του τζόγου στο League of Legends, οι οποίοι βρίσκονται παρακάτω, ισχύουν και για τους διαιτητές χωρίς κανέναν περιορισμό.

Άρθρο 8: Competitive Patch & Tournament Realm

1. Το Summer Split 2019 του Greek Legends, θα παιχτεί στο patch που ορίζεται από το Greek Legends. Η αλλαγή στο patch στο Live Service εφαρμόζεται έπειτα από μία εβδομάδα στο Tournament realm.
2. Οι Champions που είναι διαθέσιμοι στο live service για 1 μόλις εβδομάδα απαγορεύονται.
3. Οι Champions που ετοιμάζονται να δεχθούν reworks, θα ορίζονται από το Greek Legends για το αν θα παιχτούν ή όχι.
4. Τα παιχνίδια της Regular Season παίζονται στο Tournament Realm.

Άρθρο 9: Game Setup

1. **Start of Pick and Ban phase:** Τα Picks/bans γίνονται μέσω του Tournament Draft feature. Αν τα picks/bans ολοκληρωθούν πριν από το κατόπιν εντολής του Greek Legends, οι υπεύθυνοι της διοργάνωσης πρέπει να καταγράψουν τα επίσημα picks/bans και χειροκίνητα να προχωρήσουν στην έναρξη του παιχνιδιού
 - a. **Game Options**
 - i. **Map:** Summoner's Rift
 - ii. **Team Size:** 5
 - iii. **Allow Spectators:** Lobby Only
 - iv. **Game Type:** Tournament Draft
 - b. **Διαδικασία draft (Blue team: A, Red team: B)**
 - i. Bans: ABABAB
 - ii. Picks: ABBAAB
 - iii. Bans: BABA
 - iv. Picks: BAAB
 - c. **Λάθος στην επιλογή:** Εάν κατά την διαδικασία του pick/ ban, μια ομάδα επιλέξει λάθος Champion, πρέπει να ενημερώσει το Greek Legends, πριν η ομάδα κλειδώσει την επόμενη επιλογή. Στην περίπτωση αυτή γίνεται επανεκκίνηση και η διαδικασία συνεχίζει από εκεί που σταμάτησε προκειμένου η ομάδα να διορθώσει το λάθος της. Εάν η επόμενη επιλογή έχει κλειδώσει πριν η ομάδα ειδοποιηθεί για το λάθος της το Greek Legends, η εσφαλμένη επιλογή θεωρείται αμετάκλητη.
 - d. **Ανταλλαγή Champions.** Οι ομάδες πρέπει να ολοκληρώσουν όλες τις ανταλλαγές των champions και αλλαγές σε Summoner Spells πριν ολοκληρωθεί το χρονικό περιθώριο των 20 δευτερολέπτων, αλλιώς θα δεχτούν ποινή για τα επόμενα παιχνίδια.
2. **Έναρξη Παιχνιδιού μετά το Pick/Ban**
 - a. Ένα παιχνίδι αρχίζει με την ολοκλήρωση της διαδικασίας pick/ban, εκτός αν αλλάξει κάτι από την πλευρά του Greek Legends. Σε αυτή την περίπτωση, οι υπεύθυνοι του Greek Legends, αφαιρούν οποιοδήποτε υλικό υπάρχει από την περιοχή που θα διεξαχθεί ο αγώνας, το οποίο περιέχει σημειώσεις γραμμένες από τα μέλη των ομάδων. Οι παίκτες απαγορεύεται να κλείσουν το παιχνίδι μεταξύ του χρονικού διαστήματος picks/bans και έναρξη παιχνιδιού, το χρονικό αυτό διάστημα ορίζεται ως "Ελεύθερος Χρόνος".
 - b. Στην περίπτωση που θα προκύψει σφάλμα κατά την έναρξη του παιχνιδιού ή ληφθεί απόφαση από το Greek Legends που χωρίζει την φάση των pick/ban και της έναρξης, ένας από τους υπεύθυνους του Greek Legends, μπορεί να αρχίσει το παιχνίδι κι όλοι οι παίκτες να επιλέξουν τους Champions που είχαν επιλέξει κατά την διαδικασία των pick/ban.
 - c. Αν προκύψει Bugsploit, αποσύνδεση ή οτιδήποτε εμποδίζει την σύνδεση του παίκτη στο παιχνίδι, το παιχνίδι πρέπει να διακοπεί και να τεθεί σε παύση έως ότου και οι 10 παίκτες καταφέρουν να συνδεθούν σε αυτό.

3. Κανόνες παιχνιδιού

a. Ορισμός όρων:

- i. **Απρόβλεπτη αποσύνδεση:** Ένας παίκτης αποσυνδέεται από το παιχνίδι, εξαιτίας προβλημάτων είτε στο client, είτε στο διαδίκτυο είτε στον υπολογιστή.
- ii. **Αποσύνδεση εκ προθέσεως:** Ένας παίκτης αποσυνδέεται από το παιχνίδι, εξαιτίας δικών του πράξεων (π.χ να παρατήσει το παιχνίδι). Οι ενέργειες του παίκτη που τον οδηγούν στην αποσύνδεση, θεωρούνται εσκεμμένες άσχετα από το ποιες είναι οι πραγματικές προθέσεις του.
- iii. **Server Crash:** Όλοι οι παίκτες αποσυνδέονται από το παιχνίδι, εξαιτίας προβλήματος που έχει προκύψει στο Tournament Realm.

b. Game of record (GOR):

- i. Ως game of record (“**GOR**”) ορίζεται το παιχνίδι, όπου οι 10 παίκτες έχουν μπει και έχουν αρχίσει να αλληλεπιδρούν μεταξύ τους, ως αντίπαλες ομάδες. Από την στιγμή που ένα παιχνίδι μπαίνει στην κατάσταση GOR, η χρονική περίοδος που θα μπορούσε να γίνει επανεκκίνηση του παύει να ισχύει και θεωρείται “επίσημο”. Από την στιγμή που το παιχνίδι θα θεωρηθεί GOR, η επανεκκίνηση του επιτρέπεται σε συγκεκριμένες περιπτώσεις. Οι εξής συνθήκες ορίζουν το GOR:
 1. Οποιαδήποτε επίθεση ή ικανότητα επηρεάσει τα minions, τα jungle creeps, structures, ή τους αντίπαλους Champions.
 2. Η δημιουργία οπτικής επαφής μεταξύ των παικτών των δύο αντιπάλων ομάδων.
 3. Η δημιουργία vision ή η σήμανση με κάποια ικανότητα στην ζούγκλα του αντιπάλου, από οποιαδήποτε ομάδα, το οποίο περιλαμβάνει το ποτάμι και τους θάμνους που συνδέουν με την αντίπαλη ζούγκλα.
 4. Όταν το χρονόμετρο του παιχνιδιού δείξει δύο λεπτά (00:02:00).

c. Διακοπή παιχνιδιού

- i. Αν ένας παίκτης αποσυνδέεται εκ προθέσεως χωρίς να ενημερώσει το Greek Legends ή κάνει παύση, ο υπεύθυνος του Greek Legends, πρέπει να εξετάσει την αιτία. Κατά την διάρκεια οποιασδήποτε παύσης ή διακοπής, οι παίκτες απαγορεύεται να αφήσουν τον χώρο διεξαγωγής του παιχνιδιού χωρίς άδεια των υπευθύνων του Greek Legends. Ο συνολικός χρόνος παύσης που έχει κάθε ομάδα στη διάθεση της είναι 10 λεπτά. Αν μία ομάδα υπερβεί τον χρόνο αυτό, τιμωρείται ως εξής:
 1. Επιπλέον 2 λεπτά: Απώλεια ενός ban από το επόμενο παιχνίδι
 2. Επιπλέον 4 λεπτά: Απώλεια δύο bans από το επόμενο

- παιχνίδι
3. Επιπλέον 6 λεπτά: Απώλεια τριών bans από το επόμενο παιχνίδι
 4. Επιπλέον 8 λεπτά: Απώλεια όλων των bans από το επόμενο παιχνίδι
 5. Επιπλέον 10 λεπτά: Default defeat
- ii. Οι υπεύθυνοι του Greek Legends, μπορούν να διατάξουν την παύση ενός παιχνιδιού ή να εκτελέσουν την παύση που έχει ζητηθεί από κάποιον παίκτη οποιαδήποτε στιγμή.
 - iii. Οι παίκτες μπορούν να κάνουν παύση, αμέσως μετά την έναρξη ενός παιχνιδιού μόνο αν επικρατεί κάποια από τις συνθήκες που αναφέρθηκε παραπάνω, όμως για να γίνει αυτό πρέπει να πάρουν έγκριση από κάποιον υπεύθυνο του Greek Legends και να το αιτιολογήσουν. Κάθε ομάδα έχει στην διάθεση της συνολικά 10 λεπτά για παύσεις, στο συγκεκριμένο χρονικό διάστημα δεν θα δεχτούν ποινή. Ποινή θα δεχτούν αν παρατείνουν τον χρόνο της παύσης. Οι αποδεκτοί λόγοι για παύση είναι:
 1. Ανεπιθύμητη Αποσύνδεση
 2. Δυσλειτουργία σε hardware ή software
 3. Εξωτερικές παρεμβολές που επηρεάζουν τον παίκτη
 - iv. Η αδιαθεσία ενός παίκτη, η πληγή ή ανικανότητα του να παίξει δεν είναι αποδεκτός όρος για παύση του παιχνιδιού. Σε αυτές τις περιπτώσεις, η ομάδα πρέπει να ενημερώνει τις αρχές του Greek Legends, μαζί με το ποιος θα αντικαταστήσει τον παίκτη προκειμένου οι αρχές να πάρουν την τελική απόφαση για το αν ο παίκτης μπορεί να συνεχίσει στο παιχνίδι ή όχι. Αν το Greek Legends διαπιστώσει πως ο παίκτης δεν μπορεί να συνεχίσει στο παιχνίδι, η ομάδα του παίκτη προχωρά σε forfeit, και οι αρχές ορίζουν ότι αυτό το παιχνίδι υπόκειται στην κατηγορία Awarded Game Victory.
 - v. Οι παίκτες δεν έχουν την άδεια να δώσουν συνέχεια σε ένα παιχνίδι που έχει παύση. Ο υπεύθυνος του Greek Legends, θα πρέπει να περιμένει να λυθεί το όποιο πρόβλημα, στην συνέχεια να επιβεβαιώσει πως οι παίκτες είναι έτοιμοι για την συνέχεια του παιχνιδιού, κι όταν οι δύο αρχηγοί των ομάδων επιβεβαιώσουν μέσω του chat του παιχνιδιού ότι όλα είναι σωστά, οι in-client spectators θα δώσουν συνέχεια στο παιχνίδι..
 - vi. Αν κάποιος παίκτης παύει ή δίνει συνέχεια σε ένα παιχνίδι, χωρίς την άδεια του υπεύθυνου του Greek Legends, θα θεωρείται η κίνηση αυτή ως unfair play και θα δέχεται ποινή από την διοργάνωση. Η επανειλημμένη παύση ή επανεκκίνηση του παιχνιδιού χωρίς άδεια τιμωρείται με την απώλεια ενός ban από το επόμενο παιχνίδι.
 - vii. Οι παίκτες απαγορεύεται να επικοινωνούν μεταξύ τους, με οποιονδήποτε τρόπο κατά την διάρκεια της διακοπής. Για την αποφυγή δημιουργίας αμφιβολιών, οι παίκτες μπορούν να

επικοινωνούν με τον διαιτητή αλλά μόνο για ότι σχετίζεται με τους λόγους και την ταυτότητα της διακοπής. Αν μία παύση διαρκέσει πολλή ώρα, οι διαιτητές μπορούν να επιτρέψουν αν θέλουν στις ομάδες να μιλούν μεταξύ τους, πριν δοθεί συνέχεια στο παιχνίδι, προκειμένου να συζητήσουν τις συνθήκες του παιχνιδιού.

d. Ολική επανεκκίνηση του παιχνιδιού

- i. **Επανεκκίνηση πριν το GOR:** Επιτρέπεται στις εξής περιπτώσεις και μόνο εφόσον έχει δώσει την άδεια ο Admin της αναμέτρησης
 1. Αν ένας παίκτης εντοπίσει πως οι σελίδες των ρούνων ή οι ρυθμίσεις GUI δεν έχουν γίνει σωστά εξαιτίας bug μεταξύ του game lobby και του παιχνιδιού, ο παίκτης μπορεί να κάνει παύση για να διορθώσει τις ρυθμίσεις του. Αν οι ρυθμίσεις συνεχίζουν να μην αποθηκεύονται, γίνεται επανεκκίνηση.
 2. Αν ο υπεύθυνος του Greek Legends, εντοπίσει τεχνικές δυσκολίες που δεν επιτρέπουν να δοθεί συνέχεια στο παιχνίδι (συμπεριλαμβανομένης και την ικανότητα μιας ομάδας να είναι στις σωστές θέσεις σε συγκεκριμένες συνθήκες του παιχνιδιού, πχ το *minion spawn*)
- ii. **Επανεκκίνηση μετά το GOR:** Επιτρέπεται στις εξής περιπτώσεις και μόνο εφόσον έχει δώσει την άδεια ο League Operator
 1. Αν σε ένα παιχνίδι προκύψει *critical bug* σε οποιαδήποτε στιγμή κατά την διάρκεια της εξέλιξης του.
 2. Αν οι υπεύθυνοι του Greek Legends, εντοπίσουν πρόβλημα στις συνθήκες περιβάλλοντος (πχ *φασαρία*, *κακός καιρός*, *ρίσκο στην ασφάλεια*).

e. Πρωτόκολλο επανεκκίνησης:

- i. Αν σε ένα παιχνίδι προκύψει *critical bug* σε οποιαδήποτε στιγμή του το οποίο επηρεάζει τα στατιστικά ή τα *mechanics* ή υπάρχει θέμα στις περιβαλλοντικές συνθήκες, τότε μπορεί να γίνει επανεκκίνηση.
- ii. Ωστόσο, πρέπει να υπάρχουν συγκεκριμένες συνθήκες προτού δοθεί η επανεκκίνηση. Οι αρχές του Greek Legends πρέπει να εντοπίσουν και να επιβεβαιώσουν πως το bug είναι *critical* και επιβεβαιωμένο. Το bug που θεωρείται *critical*, πρέπει να δημιουργεί πρόβλημα στην ικανότητα ενός παίκτη να ανταγωνιστεί στο παιχνίδι. Ο ορισμός για το αν το bug επηρεάζει την ικανότητα ενός παίκτη στον ανταγωνισμό είναι στην διακριτική ευχέρεια των αρχών του Greek Legends. Για να θεωρηθεί ένα bug επιβεβαιωμένο, θα πρέπει να εντοπιστεί όχι μόνο από τον παίκτη, αλλά και από τον *in-game spectator*, ο οποίος μέσω *replay* θα κάνει τον έλεγχο.
- iii. Αν ένας παίκτης θεωρεί πως υπάρχει *critical bug*, πρέπει να κάνει παύση και να ειδοποιήσει τον διαιτητή αμέσως. Αν διαπιστωθεί πως κάποιος παίκτης προσπαθεί να καθυστερήσει

την αναφορά του bug και καθυστερήσει η πιθανή επανεκκίνηση, τότε η επανεκκίνηση δεν θα δοθεί.

- iv. Αν οι υπεύθυνοι του Greek Legends, ορίσουν το bug ως critical και επιβεβαιωμένο και ότι ο παίκτης ακολούθησε το Πρωτόκολλο Παύσης, τότε η ομάδα με το μειονέκτημα έχει την επιλογή για επανεκκίνηση. Αν η ομάδα το δεχτεί, τότε οι επίσημοι θα κάνουν χρήση του Deterministic Disaster Recovery Tool για να διορθώσουν το παιχνίδι. Αν το εργαλείο μπορέσει να επαναφέρει το παιχνίδι, θα επιλεγθεί το σημείο που βρισκόταν πριν προκύψει το bug και θα επιλεγθεί από τον Επικεφαλλή Διαιτητή. Ο Επικεφαλής Διαιτητής, θα προσπαθήσει να βρει την κατάσταση "dead ball" πριν προκύψει το bug. Η κατάσταση "dead ball" είναι όταν σε συγκεκριμένο σημείο του παιχνιδιού, η μία ομάδα εμπλέκεται σε μεγάλο βαθμό με την άλλη (πχ Teamfight), ωστόσο και μικρότερες εμπλοκές μπορούν να οριστούν ως κατάσταση "dead ball". Αν η κατάλληλη κατάσταση "dead ball" δεν υπάρχει, οι παίκτες μπορούν να τοποθετηθούν στο σημείο του παιχνιδιού που δεν υπήρχε ακόμη το bug.
- v. Αν το εργαλείο Deterministic Disaster Recovery δεν μπορέσει να επαναφέρει το παιχνίδι, τότε το παιχνίδι γίνεται αμέσως επανεκκίνηση όπως ορίζεται στο Παράρτημα 9.4. Μία εξαίρεση στον Κανόνα 9.4 είναι πως αν η επανεκκίνηση οφείλεται σε champion bug, τότε οι ρυθμίσεις δεν διατηρούνται (συμπεριλαμβανομένων και των picks/ bans) ανεξάρτητα από την κατάσταση του Game of Record και ο champion δεν θεωρείται αποδεκτός για το υπόλοιπο της ημέρας εκτός αν το bug που προέκυψε ισχύει σε στοιχεία του champion (πχ σε κάποιο skin, του οποίου η χρήση θα απαγορευτεί).
- vi. Ο αρχηγός κάθε ομάδας, θα πρέπει να επιβεβαιώσει πως κάθε παίκτης, έχει ολοκληρώσει τις ρυθμίσεις του (συμπεριλαμβάνονται οι ρούντοι, τα controls και οι ρυθμίσεις GUI) πριν κατοχυρωθεί το GOR. Οποιοδήποτε λάθος στην επιβεβαίωση, δεν αποτελεί λόγο για επανεκκίνηση.

f. Απόδοση νίκης:

- i. Στην περίπτωση που τεχνικές δυσκολίες οδηγήσουν τους επόπτες του Greek Legends σε επανεκκίνηση, το Greek Legends έχει το δικαίωμα αντί της επανεκκίνησης να αποδώσει νίκη σε μία ομάδα. Αν το παιχνίδι έχει διάρκεια πάνω από 20 λεπτά, το Greek Legends μπορεί κατά την διακριτική του ευχέρεια να αποφασίσει πως μια ομάδα, δεν μπορεί να αποφύγει την ήττα υπό συγκεκριμένους λόγους. Ακολουθούν τα κριτήρια βάσει των οποίων αιτιολογείται αυτή η απόφαση.
 - 1. **Διαφορά στο gold:** Η διαφορά του gold μεταξύ των 2 ομάδων να είναι πάνω από 33%
 - 2. **Διαφορά στα υπολειπόμενα turrets:** Η διαφορά του αριθμού των υπολειπόμενων turrets μεταξύ των ομάδων να είναι πάνω από 7

3. Διαφορά στα υπολειπόμενα inhibitors: Η διαφορά του αριθμού των εναπομείναντων inhibitors μεταξύ των ομάδων να είναι μεγαλύτερη από 2.

4. Διαδικασία μετά την ολοκλήρωση του παιχνιδιού

- a. Οι ιδύνοντες του Greek Legends, θα επιβεβαιώσουν και θα καταγράψουν το τελικό αποτέλεσμα
- b. Οι παίκτες θα ενημερωθούν για την κατάσταση τους στο Πρωτάθλημα, καθώς και για το επόμενο προγραμματισμένο παιχνίδι
- c. Οι παίκτες θα ενημερωθούν για όλες τις υποχρεώσεις που έχουν κατά την διάρκεια του post-match, συμπεριλαμβανομένων για τυχόν εμφανίσεις στα media, συνεντεύξεις ή για ανάλυση σημείων του παιχνιδιού. Οι ομάδες πρέπει να είναι σε θέση διαθέσουν τουλάχιστον έναν παίκτη τους που έπαιξε την συγκεκριμένη ημέρα για τουλάχιστον 20 λεπτά.

Άρθρο 10: Κανονισμοί σχετικά με τα lan events

1. Εξοπλισμός παίκτη

- a. **Εξοπλισμός που παρέχεται:** Οι υπεύθυνοι του Greek Legends, θα παρέχουν και οι παίκτες του Greek Legends θα χρησιμοποιούν αποκλειστικά τις ακόλουθες κατηγορίες εξοπλισμού στα επίσημα παιχνίδια που θα πραγματοποιηθούν στο LAN του Greek Legends:
 - i. PC & Monitor
 - ii. Εξοπλισμός που απομονώνει τους εξωτερικούς ήχους
 - iii. Τραπέζια και καρέκλες
- b. **Εξοπλισμός που ανήκει σε παίκτες και ομάδες:** Οι παίκτες οφείλουν να έχουν τις ακόλουθες κατηγορίες εξοπλισμού, οι οποίες μπορεί να ανήκουν σε αυτούς ή στην ομάδα τους, προκειμένου να παίξουν τα παιχνίδια που θα πραγματοποιηθούν στο Lan του Greek Legends
 - i. Πληκτρολόγιο
 - ii. Ποντίκι
 - iii. Mousepad
 - iv. Headphones/earbuds
- c. Όλος ο εξοπλισμός που ανήκει στους παίκτες ή στην ομάδα, πρέπει να δηλωθεί στους υπεύθυνους του Greek Legends, για να εγκριθεί. Ο εγκεκριμένος εξοπλισμός, θα παραμείνει υπό την επίβλεψη των υπευθύνων του Greek Legends και θα έχουν πρόσβαση σε αυτόν οι παίκτες λίγο πριν την έναρξη των παιχνιδιών τους. Ο εξοπλισμός που δεν έχει εγκριθεί ή παραμένει για έλεγχο επειδή μπορεί να δημιουργεί προβλήματα στον ανταγωνισμό, δεν θα επιτρέπεται η χρήση του και οι παίκτες θα πρέπει να παίξουν με τον εξοπλισμό που θα τους παρέχει το

Greek Legends.

- d. Οι υπεύθυνοι του Greek Legends, μπορούν να απαγορέψουν οποιοδήποτε κομμάτι εξοπλισμού που δημιουργεί προβλήματα στην ασφάλεια του Πρωταθλήματος ή την μη λειτουργική αποτελεσματικότητα

2. Αντικατάσταση του εξοπλισμού

- a. Αν εντοπιστούν προβλήματα στον εξοπλισμό ή οποιουδήποτε άλλου είδους, αυτά πρέπει να ελεγχθούν από τους υπεύθυνους του Greek Legends, αυτό σημαίνει ότι ο παίκτης έχει το δικαίωμα να ζητήσει τεχνικό έλεγχο. Ο τεχνικός του Greek Legends, θα κάνει διάγνωση του προβλήματος και θα το λύσει όπως προβλέπεται. Οι αποφάσεις που σχετίζονται με την αντικατάσταση οποιουδήποτε είδους του εξοπλισμού είναι στην διακριτική ευχέρεια του Greek Legends. Αν ένας παίκτης επιθυμεί να αντικαταστήσει με προσωπικό εξοπλισμό τον προβληματικό, θα πρέπει να έχει πάρει προέγκριση από τις αρχές του Greek Legends, αλλιώς θα πρέπει να αρκεστεί στον εξοπλισμό που θα του παρέχει το Greek Legends.

3. Εμφάνιση παικτών και προπονητή

- a. Οι παίκτες πρέπει να φορούν την επίσημη ενδυμασία της ομάδας τους κατά την διάρκεια των παιχνιδιών του Greek Legends και στις συνεντεύξεις πριν και μετά τα παιχνίδια του Greek Legends. Αν κάποια ομάδα δεν έχει εμφάνιση, οι παίκτες πρέπει να φορούν μακρύ παντελόνι και οι παίκτες κλειστά παπούτσια και μία απλή μπλούζα στην οποία θα υπάρχει το brand της ομάδας τους. Όλοι οι παίκτες του αρχικού roster θα πρέπει να φορούν ομοιόμορφη εμφάνιση. Η εμφάνιση περιλαμβάνει μπλούζες, jerseys και παντελόνια. Τα jerseys που θα φορούν οι παίκτες πρέπει να τηρούν τις προϋποθέσεις του Πρωταθλήματος. Δεν επιτρέπεται να υπάρχει άλλη μπλούζα φορεμένη, πάνω από την επίσημη μπλούζα του παίκτη. Τα Hoodies και τα jackets δεν πρέπει να φοριούνται πάνω ή κάτω από τα jerseys. Επιτρέπεται το να φορά ο παίκτης μακρυμάνικη μπλούζα κάτω από το Jersey της Ομάδας του, αλλά απαγορεύεται να υπάρχουν τα λογότυπα των χορηγών. Η μπλούζα που φοριέται κάτω από το jersey πρέπει είτε να είναι ουδέτερου χρώματος είτε να ταιριάζει με τα επίσημα χρώματα της ομάδας.
- b. Για την αποφυγή δημιουργίας αμφιβολιών, sweatpants, φόρμες και πυτζάμες δεν θεωρούνται αποδεκτό είδος ενδυμασίας από την διοργάνωση. Οι φόρμες μπορούν να εγκριθούν κατά περίπτωση όμως θα πρέπει να έχει κατατεθεί αίτημα πριν την χρήση. Αν δεν τηρηθεί κάτι από τα παραπάνω θα υπάρξουν επιπτώσεις στην ομάδα και τον παίκτη.
- c. Τα παραπάνω υπόκεινται στην διακριτική ευχέρεια των υπευθύνων του Greek Legends. Οι υπεύθυνοι του Greek Legends, δίνουν την τελική έγκριση για όλες τις εμφανίσεις.
- d. Οι προπονητές πρέπει να φορούν το λιγότερο business casual εμφάνιση όσο βρίσκονται στον χώρο που πραγματοποιείται το Lan. Ως Business casual ορίζεται η ενδυμασία που δεν περιλαμβάνει: Αθλητικά ρούχα, sneakers, εμφάνιση της ομάδας κλπ.

4. Computer Programs και χρήση

- a. Οι παίκτες απαγορεύεται να χρησιμοποιούν τα δικά τους προγράμματα

και πρέπει να κάνουν χρήση αυτών που τους παρέχονται από το Greek Legends. Σε αυτό περιλαμβάνεται και ο χώρος που κάνουν την προθέρμανση. Αν ένας παίκτης επιθυμεί να χρησιμοποιήσει δικό του πρόγραμμα στους υπολογιστές που κάνει προθέρμανση, θα πρέπει να ζητήσει άδεια από τους υπεύθυνους του Greek Legends.

- b. Voice Chat:** Το Voice chat ορίζεται από το Greek Legends. Η χρήση λογισμικού τρίτων (πχ. Skype) δεν επιτρέπεται. Οι αρχές του Greek Legends, μπορούν να παρακολουθήσουν και να κάνουν καταγραφή των διαλόγων των ομάδων. Το Greek Legends, μπορεί να καταγράψει και να αναπαράγει στο broadcast κομμάτια από την συνομιλία. Αν οι αρχές του Greek Legends το επιτρέψουν και μόνο τότε, οι ομάδες μπορούν να κάνουν χρήση συγκεκριμένου λογισμικού επικοινωνίας κατά την διάρκεια των παιχνιδιών.online play. Είναι στην κρίση του Greek Legends, το αν θα γίνει καταγραφή και αναπαραγωγή συγκεκριμένων τμημάτων της συνομιλίας των ομάδων, κατά την διάρκεια του broadcast.
 - c. Social Media και επικοινωνία:** Απαγορεύεται η χρήση υπολογιστών του Greek Legends, για να δει ή να κάνει ο παίκτης οποιαδήποτε ανάρτηση σε οποιοδήποτε social media ή πλατφόρμα επικοινωνίας. Σε αυτό περιλαμβάνονται αλλά δεν περιορίζονται μόνο εκεί, Facebook, Twitter, online forums/message boards και email. Όποιος παίκτης παραβιάσει τον κανονισμό θα δεχτεί ποινή.
 - d. Μη σχετικός εξοπλισμός:** Απαγορεύεται η σύνδεση εξοπλισμού που δεν σχετίζεται με τους υπολογιστές του Greek Legends. Σε αυτό περιλαμβάνονται κινητά, Flash Drives, Mp3..
- 5. Audio Controls:** Οι παίκτες θα πρέπει να διατηρούν τα επίπεδα έντασης του ήχου, πάνω από τις ελάχιστες. Οι υπεύθυνοι του Greek Legends, αν κριθεί απαραίτητο, μπορούν να ζητήσουν από τους παίκτες να αλλάξουν την ένταση του ήχου. Τα ακουστικά πρέπει να είναι τοποθετημένα πάνω στα αυτιά των παικτών και πρέπει να παραμείνουν εκεί καθ'όλη την διάρκεια του παιχνιδιού. Οι παίκτες δεν επιτρέπεται να τοποθετήσουν πάνω στα ακουστικά ή ανάμεσα στα ακουστικά και στα αυτιά τους, οποιοδήποτε είδος αξεσουάρ όπως για παράδειγμα καπέλα, φουλάρια και οποιοδήποτε άλλο είδος ρουχισμού.
- 6. Παραβίαση εξοπλισμού:** Οι παίκτες απαγορεύεται να αγγίξουν ή να χειριστούν τον εξοπλισμό κάποιου συμπαίκτη του, όταν γίνει η έναρξη του παιχνιδιού. Οι παίκτες που χρειάζονται βοήθεια με τον εξοπλισμό τους, πρέπει να την ζητήσουν από τους υπεύθυνους του Greek Legends.
- 7. Venue**
- a.** Η πρόσβαση των ομάδων του Greek Legends στις περιορισμένες περιοχές του venue για τα επίσημα παιχνίδια του Greek Legends, περιορίζεται αποκλειστικά στα μέλη των ομάδων και μόνο, διαφορετικά θα πρέπει να έχει δοθεί άδεια από του Greek Legends. Η άδεια παρουσίασης στα παιχνίδια του Greek Legends, είναι στην διακριτική ευχέρεια των υπευθύνων του.
- 8. Match Area**
- a.** Ως "match area" ορίζεται η περιοχή στην οποία βρίσκονται οι υπολογιστές κατά την διάρκεια της διεξαγωγής των παιχνιδιών. Κατά την διεξαγωγή των παιχνιδιών, πρέπει να βρίσκονται εκεί μόνο οι παίκτες οι οποίοι βρίσκονται στο αρχικό roster.

- b. Οι Managers μπορούν να είναι στο “match area” κατά την διάρκεια της προετοιμασίας, αλλά πρέπει να φύγουν από τον χώρο πριν αρχίσει η διαδικασία των ricks/bans και μπορούν να επιστρέψουν μόνο όταν ολοκληρωθεί το παιχνίδι.
- c. Οι Coaches μπορούν να βρίσκονται στο “match area” κατά την διάρκεια της προετοιμασίας του παιχνιδιού και στην φάση των ricks/bans, όμως πρέπει να εγκαταλείψουν τον χώρο πριν την έναρξη του παιχνιδιού και μπορούν να επιστρέψουν μόνο όταν αυτό ολοκληρωθεί.
- d. Ασύρματες συσκευές, όπως κινητά και tablets, δεν επιτρέπονται στο match area όσο οι παίκτες παίζουν, βρίσκονται στην φάση των ricks/bans, στις παύσεις, στα remakes και ανάμεσα στα διαλείμματα των παιχνιδιών αν αυτά είναι περισσότερα από ένα (Bo3/Bo5). Οι υπεύθυνοι του Greek Legends συγκεντρώνουν αυτές τις συσκευές από τους παίκτες και τους τις επιστρέφουν με την ολοκλήρωση του παιχνιδιού.
- e. Δεν επιτρέπεται το φαγητό στο match area, ενώ τα αναψυκτικά επιτρέπονται μόνο αν εγκριθούν από το Greek Legends.

9. Περιοχή προθέρμανσης

- a. Αν είναι διαθέσιμη, η περιοχή προθέρμανσης (η οποία λέγεται και Green Room), περιέχει τους υπολογιστές οι οποίοι είναι σχεδιασμένοι, προκειμένου οι παίκτες να μπορούν να κάνουν την προθέρμανση τους πριν την έναρξη των επίσημων παιχνιδιών. Η περιοχή προθέρμανσης, προορίζεται για τις ομάδες και τα μέλη τους και πρόσβαση έχουν μόνο αυτά.

10. Άλλοι χώροι για τα μέλη των ομάδων

- a. Χώροι οποιουδήποτε άλλου είδους, που προορίζονται για τα μέλη των ομάδων, ορίζονται από τις αρχές του Greek Legends, ούτως ώστε οι παίκτες να μπορούν να ξεκουραστούν και να αλληλεπιδράσουν εκτός του χώρου που πραγματοποιούνται τα παιχνίδια. Η πρόσβαση σε αυτά τα σημεία, αφορά μόνο τα μέλη των ομάδων και για να μπορέσει κάποιος άλλος, να περάσει σε αυτό τον χώρο, θα πρέπει να πάρει άδεια από τις αρχές του Greek Legends.

11. Προετοιμασία Pre-match και υποστήριξη σε όλες τις φάσεις

- a. Οι παίκτες πρέπει να έχουν προγραμματισμένο τον χρόνο τους. Οι υπεύθυνοι του Greek Legends, θα ειδοποιούν τους παίκτες και τις ομάδες για τον χρόνο προετοιμασίας και την υπολογιζόμενη διάρκεια προκειμένου να μπορούν να κάνουν τον προγραμματισμό τους. Οι υπεύθυνοι του Greek Legends, μπορούν να κάνουν αλλαγή στο πρόγραμμα οποιαδήποτε στιγμή. Ο Χρόνος Προετοιμασίας, ξεκινά από την στιγμή που οι παίκτες θα μπουν στο Match Area, όπου δεν επιτρέπεται να φύγουν χωρίς να τους δοθεί άδεια από κάποιος υπεύθυνος ή διαιτητή του Greek Legends. Ως Προετοιμασία ορίζονται τα ακόλουθα:
 - i. Η επιβεβαίωση της ποιότητας όλου του εξοπλισμού που δίνεται από το Greek Legends
 - ii. Σύνδεση και ρύθμιση των περιφερειακών
 - iii. Επιβεβαίωση σωστής λειτουργίας του συστήματος voice chat
 - iv. Ρύθμιση ρούνων
 - v. Διαμόρφωση των in-game ρυθμίσεων.

- vi. Περιορισμένης χρονικής διάρκειας ζέσταμα in-game
- b. **Σειρά καθισμάτων:**. Οι παίκτες πρέπει να κάθονται με την σειρά που βρίσκονται στο lobby: Top, Jungle, Mid, ADC, Support. Αυτή η σειρά, πρέπει να διατηρηθεί και στον τρόπο που βλέπει ο θεατής τους παίκτες από τα δεξιά προς τα αριστερά.
- c. **Τεχνικά Προβλήματα Εξοπλισμού:**. Αν ένας παίκτης αντιμετωπίζει προβλήματα με τον εξοπλισμό κατά την διάρκεια οποιασδήποτε φάσης, πρέπει να ειδοποιήσει αμέσως κάποιον υπεύθυνο του Greek Legends.
- d. **Τεχνική Υποστήριξη:** Οι υπεύθυνοι του Greek Legends, θα είναι διαθέσιμοι για να βοηθήσουν κατά την διάρκεια της προετοιμασίας και να λύσουν τα όποια προβλήματα προκύψουν.
- e. **Χρονικό Όριο για την Έναρξη του Παιχνιδιού:** Όποια προβλήματα προκύψουν πρέπει να λυθούν κατά την διαδικασία της προετοιμασίας, στον καθορισμένο χρόνο που έχει οριστεί μέχρι την έναρξη του παιχνιδιού. Οι καθυστερήσεις λόγω τεχνικών προβλημάτων προβλέπονται και οι υπεύθυνοι του Greek Legends, είναι αρμόδιοι για την λύση τους. Τα penalties για καθυστερήσεις υπάγονται στην αρμοδιότητα του Greek Legends.
- f. **Ολοκλήρωση Ελέγχου του Pre-Match:**. 5 λεπτά πριν την έναρξη του αγώνα, ένας υπεύθυνος του Greek Legends, πρέπει να επιβεβαιώσει πως τα setup των παικτών έχουν ολοκληρωθεί.
- g. **Κατάσταση έτοιμου Παίκτη :** Όταν και οι 10 παίκτες ενός παιχνιδιού, έχουν επιβεβαιώσει την ολοκλήρωση του setup τους, απαγορεύεται να αλλάξουν τα rune page ή να μπουν σε παιχνίδι προθέρμανσης.
- h. **Δημιουργία Lobby Παιχνιδιού:** Οι υπεύθυνοι του Greek Legends, πρέπει να αποφασίσουν πως θα δημιουργηθεί το επίσημο lobby του παιχνιδιού. Οι παίκτες πρέπει να καθοδηγηθούν από το Greek Legends, προκειμένου να μπουν στο lobby όταν ολοκληρωθεί ο έλεγχος και να συμπληρώσουν τις θέσεις: Top, Jungle, Mid, ADC, Support.

Άρθρο 11: Κώδικας Δεοντολογίας και υπευθυνότητα βάσει του κώδικα

1. **Ανταγωνιστική ακεραιότητα:** Οι ομάδες καλούνται να παίξουν με τον καλύτερο δυνατό τρόπο σε όλη την διάρκεια του Greek Legends και να αποφύγουν συμπεριφορές αρνητικές, η στάση των ομάδων πρέπει να διέπεται από το ευ αγωνίζεσθε, την ειλικρίνεια και το fair play. Η παραβίαση αυτού του κανόνα, οδηγεί σε ποινές οι οποίες καθορίζονται από τις αρχές του Greek Legends.
2. **Συμπαιγνία:** Ως συμπαιγνία ορίζεται η συνεργασία ή συνομωσία με σκοπό την εξαπάτηση των υπολοίπων. Η συνεργασία ή συνομωσία που μπορεί να προκύψει μεταξύ Παικτών, Ομάδων και Οργανισμών με σκοπό να έχουν οι εμπλεκόμενοι όφελος οποιουδήποτε είδους. Η λίστα της συνομωσίας δεν εξαντλείται. Η λίστα με την συνεργασία περιλαμβάνει, αλλά δεν περιέχει μόνο αυτά, τα εξής:

- a. Soft play, το οποίο διαπιστώνεται ως συμφωνία μεταξύ των Παικτών προκειμένου να μην παίξουν όπως συνηθίζουν σε ένα παιχνίδι.
 - b. Προσυμφωνία για να μοιραστεί το χρηματικό έπαθλο με οποιοδήποτε τρόπο.
 - c. Αποστολή ή λήψη σημάτων, ηλεκτρονικών και μη, από εξωτερικούς παράγοντες σε έναν παίκτη.
 - d. Διαπραγματεύσεις μεταξύ των ομάδων με σκοπό το στημένο αποτέλεσμα (νίκη/ήττα) με οποιοδήποτε τρόπο ή πιέσεις σε παίκτες για να χάσουν το παιχνίδι
 - e. Συνομωσίες για να προ καθοριστούν οι θέσεις των Free Agents και/ή συνομωσίες προκειμένου να διαμορφωθούν παράνομα οι μισθοί των συμβολαίων τόσο των Team Members όσο και των πιθανών Team Members.
3. **Hacking:** Ως hacking ορίζεται οποιαδήποτε μετατροπή στο client του League of Legends. Επίσης hacking θεωρείται η χρήση οποιασδήποτε συσκευής ή προγράμματος με σκοπό το cheating.
4. **Exploiting:** Ως Exploiting ορίζεται η ηθελημένη χρήση οποιοδήποτε in-game bug με σκοπό το πλεονέκτημα. Επίσης θεωρείται exploiting η παρακολούθηση των spectator monitors και η ηθελημένη αποσύνδεση από το παιχνίδι, χωρίς σωστή αιτιολόγηση ή πρόβλημα.
5. **Ringing:** Ως Ringing ορίζεται το να παίζει κάποιος από λογαριασμό άλλου παίκτη ή να δίνονται οδηγίες στον παίκτη για τον τρόπο παιχνιδιού του κατά την εξέλιξη του παιχνιδιού.
6. **Άλλες παραβάσεις:**
- a. Οποιαδήποτε άλλη πράξη παραβιάζει αυτούς τους κανόνες και τις προϋποθέσεις που έχει ορίσει το Greek Legends.
 - b. Κανένα μέλος/manager/owner μιας ομάδας δεν επιτρέπεται να χρησιμοποιεί ρητορική μίσους, επιθετική, απειλητική, προσβλητική, σεξιστική ή να προωθεί τέτοιου είδους συμπεριφορές τόσο στα μέλη των ομάδων όσο και στις κοινότητες του παιχνιδιού (επίσημες/ανεπίσημες), κατά την διάρκεια της εξέλιξης του Greek Legends.
 - c. Κανένα μέλος/manager/owner μιας ομάδας, δεν επιτρέπεται να χρησιμοποιεί τις εγκαταστάσεις, τις υπηρεσίες ή τον εξοπλισμό που έχει διαθέσιμο από το Greek Legends για επικοινωνιακό υλικό προκειμένου να παρερμηνεύσει ή να δημιουργήσει πρόβλημα στο Πρωτάθλημα.
 - d. Κανένα μέλος/manager/owner δεν μπορεί να χρησιμοποιεί προσβλητική, υβριστική ή ρατσιστική γλώσσα στα Social Media ή σε εκδηλώσεις της διοργάνωσης.
 - e. Ένα μέλος/Manager/owner δεν πρέπει να συμμετέχει σε πράξεις που έχουν δημιουργηθεί από αντίπαλες ομάδες, με σκοπό να δημιουργήσουν προσβολές, αρνητικές παρενέργειες ή κακό ανταγωνισμό.
 - f. Η παρενόχληση. Ως παρενόχληση ορίζεται η συστηματική, εχθρική και επαναλαμβανόμενη πράξη που γίνεται σε συγκεκριμένο χρονικό διάστημα ή μία μοναδική περίπτωση, η οποία πρόκειται να απομονώσει ή να δημιουργήσει πρόβλημα ή να εξοντώσει το άτομο ή να θίξει την ακεραιότητα και αξιοπρέπεια του.
 - g. Η σεξουαλική παρενόχληση. Ως σεξουαλική παρενόχληση ορίζεται στο κατά πόσο ένα λογικό πρόσωπο θεωρεί επιθυμητή ή όχι αυτή την

ενέργεια. Υπάρχει μηδενική ανοχή όσον αφορά αυτού του είδους τις ενέργειες οι οποίες γίνονται με σκοπό την υπόσχεση ανταλλαγμάτων με σκοπό σεξουαλικές χάρες..

- h.** Επιθέσεις οποιουδήποτε είδους σε επίσημους του Greek Legends, από μέλη/Managers/owners, ή μέλη του κοινού δεν επιτρέπονται. Οι επαναλαμβανόμενες πρακτικές αυτού του είδους, συμπεριλαμβανομένων, να αγγίζει κάποιος τον υπολογιστή παίκτη, ή τον ίδιο τον παίκτη έχουν ως αποτέλεσμα την ποινή. Όλα τα μέλη των ομάδων πρέπει να συμπεριφέρονται σε όλους με σεβασμό και αξιοπρέπεια.
- i.** Κανένα μέλος ομάδας, δεν επιτρέπεται να αγγίζει ή να χρησιμοποιεί τα φώτα, τις κάμερες ή άλλον εξοπλισμό του Greek Legends. Τα μέλη των ομάδων δεν επιτρέπεται να στέκονται σε καρέκλες, τραπέζια ή άλλου είδους εξοπλισμό που είναι για την παραγωγή. Όλα τα μέλη των ομάδων, πρέπει να ακολουθούν κατά γράμμα τις οδηγίες που τους έχουν δοθεί από τις αρχές του Greek Legends. Κατά την διάρκεια των παιχνιδιών η επικοινωνία των παικτών περιορίζεται μόνο μεταξύ των μελών της ομάδας που ανήκουν.
- j.** Οι Managers/Μέλη μιας ομάδας δεν μπορούν να προσβάλλουν την ιδιότητα, την ταυτότητα και την αξιοπρέπεια μιας χώρας, ενός προσώπου ή μιας ομάδας ανθρώπων μέσω αντιφατικών, δυσάρεστων ή δυσφημιστικών λέξεων ή πράξεων, σχετικών με την φυλή, το χρώμα, την εθνικότητα ή την κοινωνική ταυτότητα, το φύλο, την θρησκεία, την γλώσσα, την πολιτική ή οποιαδήποτε άλλη άποψη, το οικονομικό επίπεδο, τον σεξουαλικό προσανατολισμό κλπ
- k.** Τα μέλη/managers των ομάδων δεν πρέπει να δίνουν, να δημιουργούν, να αδειοδοτούν οποιαδήποτε κίνηση έχει σκοπό να επηρεάσει αρνητικά το όποιο αποτέλεσμα που έχει σκοπό να προκαλέσει ζημιά στο Greek Legends, στην Riot Games ή στις θυγατρικές, ή στο League of Legends. Αν συμβεί κάτι τέτοιο θα υπάρξει και η ανάλογη ποινή.
- l.** Οποιοδήποτε μέλος μίας ομάδας δεν μπορεί να ασκεί οποιαδήποτε δραστηριότητα η οποία απαγορεύεται από τον νόμο, το καταστατικό ή την συνθήκη η οποία μπορεί να οδηγήσει σε ποινή.
- m.** Απαγορεύεται τα μέλη ή ο manager μιας ομάδας, να δημοσιεύουν εμπιστευτικές πληροφορίες που τους έχουν δοθεί από το GLL ή οποιονδήποτε συνεργάτη της Riot Games.
- n.** Κανένα μέλος ομάδας ή manager δεν μπορεί να προσφέρει ή να δίνει οποιοδήποτε δώρο σε Παίκτη, Προπονητή, Μέλος ομάδας, Manager, επίσημο του Greek Legends, υπάλληλο της Riot Games, υπάλληλο του Greek Legends ή πρόσωπο που συνεργάζεται ή συνδέεται με κάποια άλλη ομάδα ERL με σκοπό την παροχή υπηρεσιών. Η κίνηση αυτή θεωρείται απόπειρα δωροδοκίας και σε αυτή την περίπτωση μπορεί να επηρεάσει το αποτέλεσμα του εκάστοτε παιχνιδιού. Οι μόνες πληρωμές ή δώρα που γίνονται αποδεκτά είναι αυτά της διοργάνωσης και των χορηγών των ίδιων των ομάδων.
- o.** Κανένας υπεύθυνος, μέλος ή συνεργάτης ομάδας, δεν μπορεί να ζητήσει, δελεάσει ή να κάνει προσφορά εργασίας στον προπονητή ή σε κάποιον παίκτη, ομάδας που έχει υπογράψει σε οποιαδήποτε ομάδα του Greek Legends ή να παροτρύνει κάποιον προπονητή ή παίκτη αντίπαλης

ομάδας να παραβιάσει με οποιοδήποτε τρόπο ή να τερματίσει το συμβόλαιο που έχει με την ομάδα του. Ένας προπονητής ή παίχτης δεν μπορεί να παραβιάσει αυτό τον κανονισμό. Ένας προπονητής ή παίχτης μπορεί να εκφράσει δημόσια την πρόθεση του να αφήσει την ομάδα του και να ενθαρρύνει τους ενδιαφερόμενους να επικοινωνήσουν με τον manager του. Ωστόσο ο προπονητής ή ο παίκτης δεν μπορεί να επικοινωνήσει απευθείας με μια ομάδα ή τους υπεύθυνους της καθώς αυτό αποτελεί παραβίαση του κανονισμού. Η παραβίαση αυτού του κανονισμού είναι αντικείμενο που δέχεται ποινή και είναι αρμοδιότητα των αρχών του Greek Legends η επιβολή της. Για να ενημερωθεί για το status του προπονητή ή παίκτη κάποιος από άλλη ομάδα, θα πρέπει να επικοινωνήσει με τον αρμόδιο της ομάδας που ήδη βρίσκεται αυτό το μέλος. Η ομάδα που ερευνά το θέμα, πρέπει με διαφάνεια να ενημερώσει τους υπεύθυνους του Greek Legends, πριν μπουν στην διαδικασία συζήτησης των όρων συμβολαίου.

- p. Κανένας manager/μέλος μιας ομάδας δεν μπορεί να προσφέρει, να συμφωνήσει, να συνωμοτήσει ή να αποπειραθεί να επηρεάσει το αποτέλεσμα ενός παιχνιδιού. Σε αυτή την περίπτωση θα υπάρξει και η ανάλογη ποινή από την διοργάνωση.
 - q. Εγγραφα ή άλλα αντικείμενα που μπορεί να ζητηθούν οποιαδήποτε χρονική στιγμή κατά την διάρκεια του Greek Legends από τους υπευθύνους. Αν τα έγγραφα δεν είναι ολοκληρωμένα σύμφωνα με τα προαπαιτούμενα του Greek Legends, τότε η ομάδα μπορεί να δεχτεί ποινή. Οι ποινές μπορεί να δωθούν αν καθυστερήσουν τα έγγραφα ή δεν είναι ολοκληρωμένα στο χρονικό διάστημα που έχει οριστεί.
 - r. Κανένας παίκτης, manager, προπονητής ή οποιοδήποτε μέλος ομάδας ή επίσημος του Greek Legends, δεν επιτρέπεται να λάβει μέρος σε στοιχηματικές ενέργειες ή να καθοδηγήσει κάποιον προκειμένου να βγάλει κέρδος. Όποιος προβεί σε τέτοια κίνηση θα δέχεται αυστηρή ποινή.
7. Αν οι υπεύθυνοι του Greek Legends ή της Riot games, αποφασίσουν πως μια ομάδα ή ο μάνατζερ μιας ομάδας ή ένα μέλος της ομάδας, παραβιάζει τον Summoner's Code, τους κανόνες Χρήσης του League of Legends, τον κώδικα δεοντολογίας ή άλλους κανόνες του League of Legends, μπορούν να αποδώσουν ποινή όπως αυτοί θεωρούν σωστό. Αν ο εκπρόσωπος του Greek Legends, επικοινωνήσει με Team Manager/Member προκειμένου να κάνει έρευνα τότε ο δεύτερος πρέπει να πει την αλήθεια. Αν ο Team Manager/Member κρύβει πληροφορίες ή παραπληροφορεί σκόπιμα τις αρχές κατά την διαδικασία της έρευνας τόσο αυτός όσο και όσοι εμπλέκονται θα δεχτούν ποινή.

Άρθρο 12: Ποινές

1. Οποιοδήποτε μέλος βρεθεί να έχει λάβει μέρος ή να έχει αποπειραθεί να λάβει μέρος σε πράξεις που σύμφωνα με τις αρχές του Greek Legends, είναι παράνομες και δεν τηρούν τους κανονισμούς, δέχεται ποινή. Αν Το είδος και το μέγεθος της ποινής δεν καταγράφεται στην εκάστοτε παράβαση, καθορίζεται από τους υπεύθυνους του Greek Legends

2. Από την στιγμή που θα αποκαλυφθεί πως κάποιο μέλος/mager/owner/παίκτης ομάδας έχει παραβιάσει οποιοδήποτε σημείο των κανονισμών, βρίσκεται αυτόματα αντιμέτωπο με κάποια από τις ακόλουθες ποινές:
 - a. Προφορική ειδοποίηση
 - b. Απώλεια του Side Selection στο τρέχον ή στα μελλοντικά παιχνίδια
 - c. Απώλεια Ban(s) από το τρέχον ή από μελλοντικά παιχνίδια
 - d. Πρόστιμο και/ή Περικοπή του Χρηματικού Επάθλου
 - e. Game και/ή Match Forfeiture(s)
 - f. Απαγόρευση συμμετοχής για ορισμένο χρονικό διάστημα
 - g. Αποκλεισμός
3. Οι επαναλαμβανόμενες παραβιάσεις κλιμακώνουν τον βαθμό της ποινής, με αποτέλεσμα η ανώτερη να είναι ο αποκλεισμός από μελλοντικά ERL events. Θα πρέπει να σημειωθεί πως συνήθως οι ποινές δεν αποδίδονται μαζικά. Ωστόσο οι υπεύθυνοι του Greek Legends, μπορούν να αποκλείσουν κάποιον Team Manager, μέλος ομάδας ή παίκτη από το πρώτο παράπτωμα αν η πράξη τους θεωρηθεί πως είναι άξια αποκλεισμού. Οι ποινές έχουν ως όριο μόνο τους μήνες που γίνεται η διεξαγωγή των Πρωταθλημάτων.
4. Οι μεγάλες παραβιάσεις θα καθορίζονται βάσει του Global Penalty Index.

Άρθρο 13: Πνεύμα των κανονισμών

1. **Το αμετάκλητο των αποφάσεων:** Όλες οι αποφάσεις σχετικά με την παρουσίαση και την εφαρμογή αυτών των κανονισμών, την επιλεξιμότητα των παικτών, τον προγραμματισμό και την διοργάνωση του Greek Legends και οι ποινές για κακή συμπεριφορά, ανήκουν αποκλειστικά στο Greek Legends και είναι αμετάκλητες. Οι αποφάσεις του Greek Legends που σχετίζονται με τους συγκεκριμένους κανονισμούς δεν αποτελούν αντικείμενο ένδικης προσφυγής και δεν μπορούν να αποτελέσουν αιτία για χρηματική ή νομική ή δίκαιη αποκατάσταση.
2. **Αλλαγή κανόνων:** Αυτοί οι Κανόνες μπορούν να μετατρέπονται ή να επεξεργάζονται από το Greek Legends, κατά καιρούς προκειμένου να διασφαλιστεί το fair play και η ακεραιότητα του Greek Legends.
3. **Προστασία συμφερόντων του Greek Legends:** Οι υπεύθυνοι του Greek Legends, μπορούν ανά πάσα ώρα και στιγμή να ενεργούν με την απαραίτητη αυστηρότητα προκειμένου να προστατέψουν τα συμφέροντα του Greek Legends. Αυτή η εξουσία δεν περιορίζεται από την γλώσσα του συγκεκριμένου εγγράφου. Οι υπεύθυνοι του Greek Legends μπορούν να χρησιμοποιήσουν οποιασδήποτε μορφής τιμωρητική ενέργεια που έχουν στην διάθεση τους, έναντι οποιασδήποτε οντότητας η συμπεριφορά δεν είναι εντός των ορίων των συμφερόντων του Greek Legends.

Ενημέρωση: Μάιος 2019

* * *